← TODAS LAS DISCUSIONES

Esta discusión ha sido cerrada.

MissX09 • 27/10/2024
en Revisiones

Buffo importante a ProjectMoon

- **Frutos del Entendimiento:**

Primero lo primero y más fácil.
https://ficcion-sin-limites.fandom.com/es/wiki/Fruto_del_Entendimiento

Fruto del Entendimiento

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

Estos tipos se enfrentaron a los Pecadores Pre-Canto 7, estos habiendo crecido tanto en poder que se podían enfrentar a La Manchaland en el Canto 7, el cual es una amenaza de nivel Pesadilla Urbana, por lo tanto, deberían escalar de anormalidades nivel HE en resistencia.

Por qué no en AP? Porque usan daño NEGRO, el cual niega la resistencia, así que escalarles directamente a ese nivel en AP via scaling es imposible.

- **W Corp:**

https://youtu.be/4Yg-ZASiTIs?si=E794GEGBneWgtdkW

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

RE:Work SCP-001 (S Andrew Swann's Proposal)
Última actualización hace 42m

Sobre Dainsleif — Su posición en el scaling del verso
Última actualización hace 8h

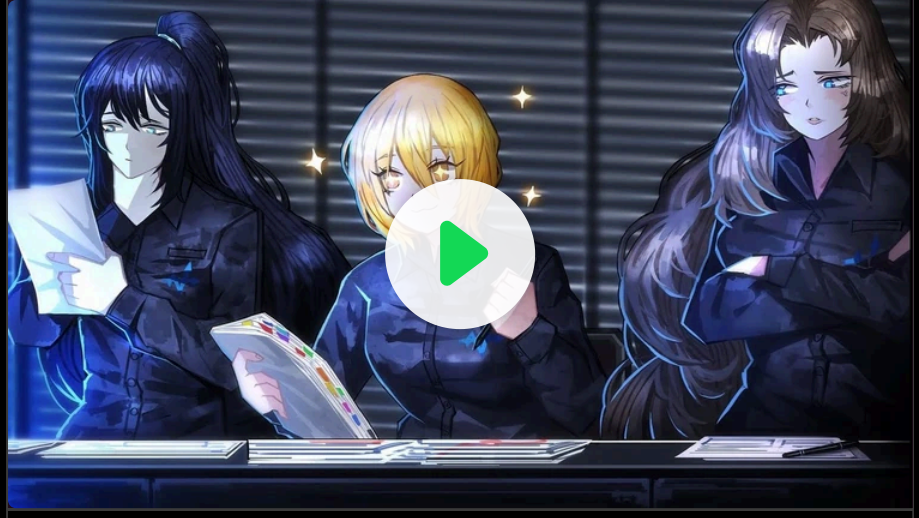
Debunk al ftl de snv
Última actualización hace 21m

El señor de la noche
Última actualización hace 2d

Skirk se enfrenta a Nadie en concreto
Última actualización hace 2d

Buff a 3 perfiles randoms
Última actualización hace 4d

VER MÁS →



Limbus Company W-Corp Don Quixote Story.
YOUTUBE

Acá se implica la existencia de tecnología 17D en W Corp, por lo tanto, la manip espacial de estos como Rasgar Espacio o Grieta Dimensional, a su vez que Carga y las cartas de R Corp (al usar una Carga más potente) deberían escalar de 17D

- **Tipos de Daño**

Un cambio que se debe aplicar más bien pronto es la omnipresencia de los Tipos de Daño.

Estos Daños solo son nombrados en Lobotomy Corporation, sin embargo, estos aparecen de nuevo en el resto de medios, aún si no son nombrados directamente.

Por ejemplo, La Caballera de la Desesperación causa daño porcentual en LoR, al igual que el daño Pálido que causa en LobCorp.

Blue Star en LobCorp solo puede causar Daño BLANCO, y aquellos que pierden su barra de cordura debido a este daño son inmediatamente absorbidos. De la misma forma, Blue Star solo puede causar daño de Aturdimiento, y cuando un personaje pierde su barra de stagger, este es absorbido.

Esto también relaciona el daño de Pecado que aparece en Limbus Company.
Por ejemplo, el daño Rojo que causa la pipa de Moses se amplifica mediante la ira y maldad interna de esta, correlacionando el Daño ROJO con la afinidad Ira.

Otro ejemplo sería Lamento Solemne, el cual causa daño con afinidad Tristeza en el caso de Gregor, y daño con afinidad Tristeza, Orgullo y Pereza en el caso de Yi Sang, esta asiendo un arma que causa Daño BLANCO y NEGRO en LobCorp. Ambas instancias de esta arma causan Sinking, el cual reduce la sanidad del enemigo, haciéndolo básicamente el equivalente al Daño BLANCO.

La versión corta de esto es, tanto el tipo de Daño que vemos en LoR, como las afinidades a Pecados d Limbus Company, son lo mismo que los Tipos de Daño de LobCorp, solo que con un nombre diferente.

AFINIDADES DE PECADOS:

- **Ira:** Como ya fue establecido, la Ira es equivalente al Daño ROJO, no solo por lo ya explicado, pero en el capítulo 12 de Distortion Detective, una máscara roja que causaba el mismo daño que la pipa de Moses estaba llena de maldad y furia.
- **Tristeza:** Esto se correlaciona al Daño BLANCO, en el capítulo 17 de Distortion Detective, Moses afirma que el agua es una manifestación de la depresión y la melancolía, haciendo que se tuviera que proteger de la misma con humo BLANCO de la corrosión mental que causaría entrar en contacto con esto. La tristeza y la melancolía siendo una forma distorsionada del agua. No solo eso, en Limbus, cuando se aplica el efecto Sinking a un enemigo sin medidor de sanidad, sufrirá daño de Tristeza en su lugar.
- **Envidia:** La envidia es el equivalente al Daño NEGRO, en el capítulo 33 de Distortion Detective, Moses dice lo siguiente: "Neurosis: Una lanza de estrés, una radiación nociva, una prisión que al mismo tiempo constriñe, un síntoma que se agrava cuanto más se daña a los demás; Los estímulos cerebrales temperamentales y la irritación reciben la forma física de electricidad.", por lo tanto, la electricidad se correlaciona al Daño NEGRO, esto importa, ya que el daño NEGRO de Moses causa daño eléctrico, y las anormalidades vistas en Limbus que son eléctricas causan daño de Envidia, como lo es Dreaming Electric Sheep.
- **Pereza:** Esto es Daño NEGRO. Otra vez en el Capítulo 12 de Distortion Detective, una de las máscaras que Moses

le quita a Ezra era una máscara amarilla que le hacía daño y le hacía sentir náuseas, haciendo que cause tanto daño físico como mental. Además de esto, el principal efecto de estado asociado con la Pereza es Tremor, un efecto vinculado al estado Stagger que hace que las resistencias de uno se vuelvan fatales.

- **Lujuria:** Relacionado al Daño ROJO, la mayoría de Identidades y E.G.O.s que causan daño de Lujuria causan Sangrado y daño físico sin más, además, Deseo Sanguíneo causa daño de Lujuria, esta anormalidad causando daño ROJO en LobCorp, y siendo extremadamente relacionada a la lujuria y el deseo de por sí.
- **Orgullo:** Daño NEGRO, siendo que está relacionado al efecto de Poise, siendo un efecto relacionado al Daño Crítico. Magic Bullet Outis también causa daño de Orgullo, siendo que este causa daño NEGRO en LobCorp.
- **Gula:** Por último, el daño de Gula causa daño PÁLIDO debido a su conexión con el efecto de estado de Rupture, el cual causa daño fijo.

BUFFS QUE ESTO DA:

Todo esto da lo siguiente:

- **Daño ROJO:**

1. Poder de la Furia, al estar relacionado al daño de Ira, y porque el daño rojo de Moses aumenta enormemente en poder según la malicia y furia dentro.
2. Manipulación del Calor, siendo que Moses afirma que tanta furia y malicia dentro de la máscara roja causa quemaduras al contacto.

- **Daño BLANCO:**

1. La Manipulación Mental de este tipo pasa a ser 17D, siendo que múltiples cartas del Equipo Reno causan daño mental directamente.
2. El daño de aturdimiento de LoR pasa a ser algo que todo daño BLANCO posee, es decir, todo esto.
3. Manipulación Empática, al ser daño de Tristeza.
4. Manipulación del Agua, al ser que la tristeza es una distorsión del agua (re random xd)

- **Daño NEGRO:**

1. Manipulación Empática, al ser daño de Envidia.

2. Manipulación Eléctrica, siendo que el daño de Envidia se manifiesta como electricidad.
3. Manipulación Biológica ya que, según Moses, el daño violeta eléctrico causa Neurosis, y la máscara violeta hizo que Ezra sufra nauseas.
4. También debería tener el daño de Aturdimiento de LoR, siendo que Tremor causa daño de aturdimiento.

- **Daño PÁLIDO:**

1. Nada xd, Rupture es básicamente idéntico al Daño PÁLIDO de por sí, no añade nada por ahora.

(Editado por MissX09)

ProjectMoon

0 12

1 **KaijuFan85** • 27/10/2024

Pobre Miss. Fandom hizo mierda su post.

0 **MissX09** • 27/10/2024

Tranqui lo guardé en .txt (solo como la mitad tristemente)

0 **MissX09** • 27/10/2024

Ahí arreglado.

1 **Eldrazi Kido** • 27/10/2024

Buen trabajo (De acuerdo)

(Editado por Eldrazi Kido)

1 **AlekaPL** • 27/10/2024

Si

1 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 27/10/2024

Estoy de acuerdo con casi todo en general. Lo único que me genera dudas es el escalar el Daño Blanco de las 17

dimensiones espaciales. Si bien los Renos utilizan ataques de carga y demás para hacer daños psíquicos, no creo que se pueda hacer una correlación directa entre eso y el Daño Blanco en sí, y más que nada, parece un uso distinto de manipulación espacial + dimensiones superiores para buffear sus ataques mediante eso.

Pero pues como digo fuera de eso lo demás me parece bien. Solo tengo una duda: ¿Los ataques de Yan y La Sirviente de la Ira pasarían ahora a ser Daño Negro? Porque en ambos casos se induce corrosión constante, lo cual es un efecto de ese tipo de daño.

---

0 **MissX09** • 27/10/2024

Básicamente todas las cartas del equipo Reno causan daño de Stagger específicamente, y estas se usan via Cargas, o esto es directamente Daño BLANCO, o el Daño BLANCO escala por encima de eso.
De por sí R Corp perdió mucho poder cuando L Corp dejó de darles las armas específicas de los tipos de daño, indicando que las armas normalillas de R Corp son inferiores así que no veo por qué no escalen.

Sis, Yan y la otra tendrían Daño NEGRO.

---

1 **Aria Starlest** • 27/10/2024

Estoy de acuerdo con el hilo.

---

1 **Pnwx** • 27/10/2024

Se ve bien FRA

---

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 29/10/2024

De por sí R Corp perdió mucho poder cuando L Corp dejó de darles las armas específicas de los tipos de daño, indicando que las armas normalillas de R Corp son inferiores así que no veo por qué no escalen.
Hmmmm bueno, supongo que tienes razón ahí.

Igual ya que estamos, creo que hace falta añadir una cosa más al Daño Negro, que es el hecho de que debería poseer Manipulación del Alma igual, ya que los escudos negros están hechos para defenderse de ataques mentales y espirituales. Es decir, que el Daño Negro también es un daño espiritual.

0 **MissX09** • 29/10/2024

Okay buenisimo, gracias.

0 **MissX09** • 30/10/2024

Okay entonces lo voy cerrando.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Fanatical
GameSpot
Metacritic
TV Guide
Honest Entertainment

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Esenciales
Acerca de
Empleo
Prensa
Contactar
Términos de uso
Política de privacidad
Ley de servicios digitales
Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central

Ayuda

Soporte

Declaración de accesibilidad

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Ficción Sin Límites Wiki es una comunidad Fandom en Estilo de vida.